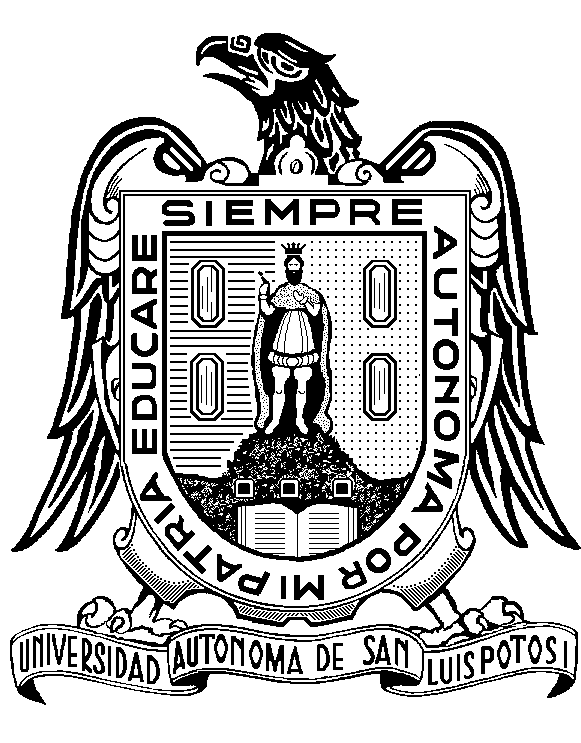
Universidad Autónoma de San Luis Potosí

Facultad de Ingeniería



[Área de Computación e Informática](http://infocomp.ingenieria.uaslp.mx/sistemaS2.1/)

Legado del Sistema

Proyecto: MEGAMAN

Ángel Modesto Hernández Méndez

Megaman

El juego consiste en que el personaje principal de éste, llamado Megaman; se encuentra atrapado en el mundo de Mario Bros, pasando por obstáculos típicos del mundo de Mario Bros y enemigos de Megaman.

En el juego se tendrán tres vidas por nivel.

Megaman tendrá enemigos o adversarios que intentaran impedir que logre su misión.

Etapas de la Elaboración del Proyecto:

>Una de las partes iniciales del proyecto es comenzar con la redacción de la idea de nuestro proyecto, en este caso la concepción de la idea del juego.

>La idea es aprobada y revisada por el profesor y una vez que es aprobada se comienza la implementación de las clases del programa.

>A continuación se empieza a trabajar en la elaboración de la Portada, los menús de Ayuda y la Introducción a la Clase Juego.

>Se buscan y ajustan las imágenes de acuerdo a la temática de nuestro juego: personajes, entorno y obstáculos.

>Posteriormente se acomodan dichas imágenes; se realizan recortes y se comienza con la implementación del movimiento del jugador.

(Dentro de este punto se presentó dificultad en cuanto a la implementación del salto del personaje principal para esquivar a sus enemigos, lo cual engloba de forma general un problema de manejo de la gravedad dentro del campo de juego)

>Continuando con el proceso de elaboración del juego se reescribe el código de movimiento del jugador y se copea a las Clases Enemigos.

>Después se comienzan a colocar los obstáculos dentro del campo de juego, se acomodan los enemigos en diversos sitios estratégicos para que aparezcan y ataquen al jugador.

>Se implementan objetos de tipo bala tanto para el enemigo como para el jugador.

>Se crean los Niveles que el jugador debe de superar y se ajustar el contador de vidas.

>Se crearon los textos de Ayuda y Créditos que se agregaron en el menú.

>Se checa y prueba el producto terminado.